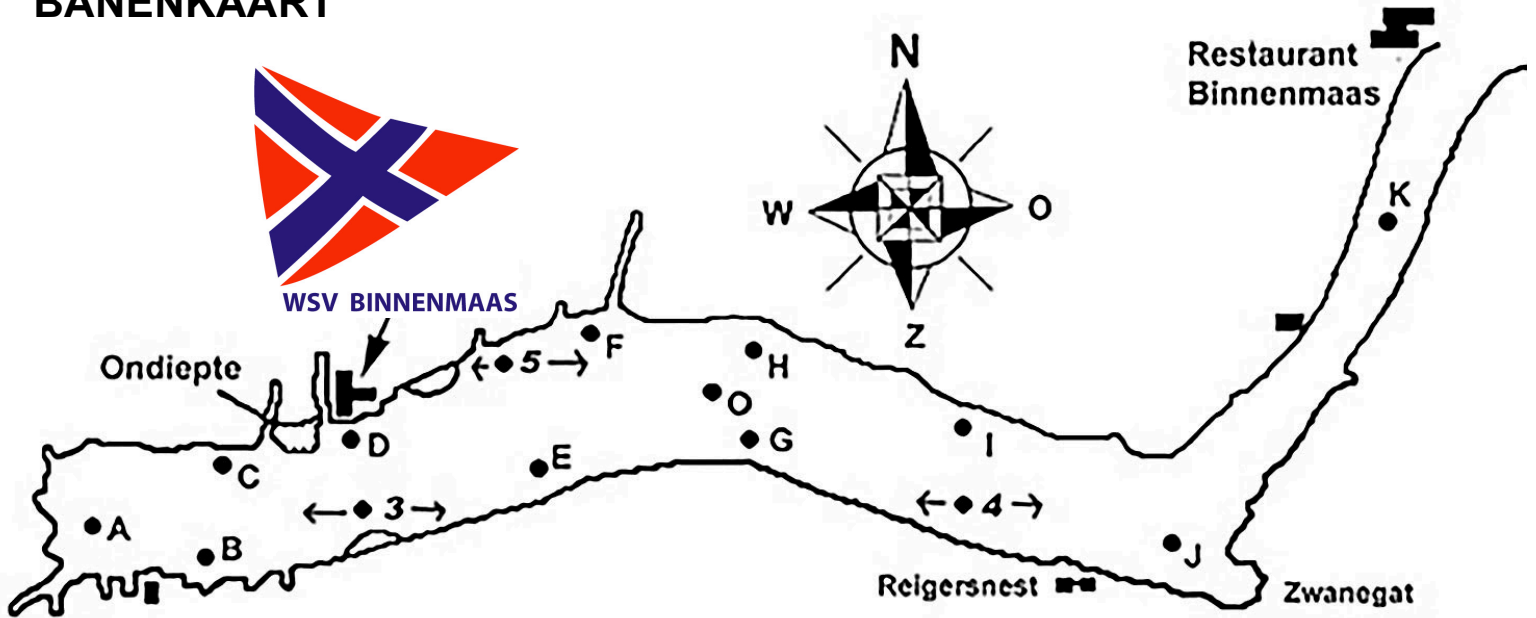


# BANENKAART



## 1. Kijk altijd op het mededelingenbord voor de volgende informatie:

- welke klassevlag hoort bij jouw klasse;
- wat is je starttijd;
- welke baan moet je varen (indien bekend);
- overige mededelingen.

## 2. De definitief te varen baan wordt op het startschip aangegeven d.m.v. een bord.

## 3. Neem kennis van de wedstrijdgebepalingen.

### Startprocedure

KLASSE VLAG	5 min.	↑•	Waarschuwingssein, 5 minuten voor de start van de betreffende Klasse (klassevlag, de vlag die toegewezen is aan jouw klasse)
	4 min	↑•	Vorbereidingssein, 4 minuten voor de start van de betreffende klasse (deze vlag kan ook vervangen worden door de I-vlag  , 1 minuut regel)
	1 min	↓•	1 minuut voor de start van de betreffende klasse
KLASSE VLAG	START	↓•	START (Indien van toepassing, tegelijkertijd hijsen klassevlag(gen) van de volgende klasse(n))

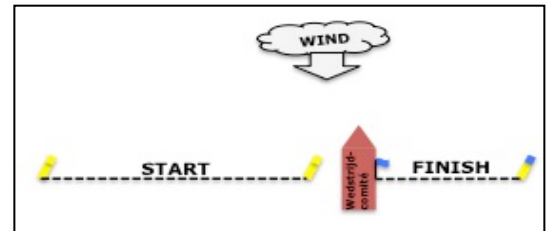
## NOTITIES:

Klasse: \_\_\_\_\_



Klassevlag: \_\_\_\_\_

Starttijd 1<sup>e</sup> wedstrijd: \_\_\_\_\_


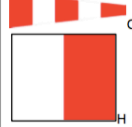
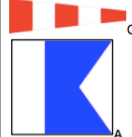
Baan: \_\_\_\_\_



### MOGELIJKE seinen direct na de start

	↑•	X, individuele terugroep (wedstrijdcomite constateert dat er één of meerdere boten over de lijn zijn)
	↑•• ↓•	1 <sup>e</sup> vervang, algemene terugroep (startprocedure begint na 1 minuut, zodra deze is verwijderd)

### MOGELIJKE seinen voortijdens de startprocedure

	↑•• ↓•	OW, uitstel van de wedstrijd (startprocedure begint na 1 minuut, zodra deze is verwijderd)
	↑••	OW+H, uitstel van de wedstrijd, verdere seinen aan de wal
	↑••	OW+A, uitstel van de wedstrijd, geen wedstrijden meer vandaag